

Fawkek.

Игорь Шевченко

Проектирую продуктовые интерфейсы от первого wireframe до живого продукта: UX-структура, UI-система, motion-логика, 3D-эстетика и AI-пайплайны.

11,000+
DOWNLOADS · PSX-RETRO-TOOLS · ITCH.IO

ВОЗРАСТ 37

ГОРОД Санкт-Петербург

ФОКУС UI/UX · motion · AI · 3D

01 О СЕБЕ

Я проектирую интерфейсы для веб-продуктов, сервисов, дашбордов и сложных пользовательских сценариев. В работе соединяю UX-структуру, визуальную систему, motion-логику, 3D-эстетику и AI-инструменты, чтобы быстрее доводить идеи до понятного, пригодного к продакшену продукта.

02 КЛЮЧЕВЫЕ КОМПЕТЕНЦИИ

Product UX

- Discovery, user flows, CJM, JTBD, сценарии и информационная архитектура.
- Wireframes, интерактивные прототипы и быстрые итерации.
- Формулирование задачи, требования и ограничения.

UI Systems

- Design systems, компоненты, варианты, токены и документация.
- Responsive web/mobile, визуальная иерархия, состояния.
- Доступность, WCAG-aware решения, читабельный контраст.

Motion UX

- Микроанимации, transition logic, onboarding, feedback states.
- Прототипирование поведения интерфейса и motion handoff.
- GSAP, Remotion, Lottie и интерфейсные motion-пайплайны.

AI Workflow

- AI-assisted research, ideation, ассеты, автоматизация рутины.
- ComfyUI pipelines, Flux LoRA, Higgsfield и visual production.
- OpenCode + Codex как основной агентный рабочий процесс.

03 РЕАЛИЗОВАННЫЕ ПРОЕКТЫ

Changelly.com

Интерфейсы крипто-обмена и продуктовые пользовательские сценарии.

FINTECH // WEB3

Ar-chiteque.com

Сервис дополненной реальности: продуктовые сценарии и интерфейс.

AR // VR

Apptica.com

Аналитические и data-heavy интерфейсы.

B2B // DATA-HEAVY

HilltopAds

Ad-tech интерфейсы, дашборды и операционные паттерны.

AD-TECH // B2B

Wannameet

Закрытый dating-продукт с профилями, discovery и социальными сценариями.

SOCIAL // MOBILE

Проекты поменьше

Лендинги, концепты, motion-эксперименты и точечные UI-задачи.

R&D // EXPERIMENTS

04

Автор **PSX Retro Tools** — Blender-аддона для PlayStation 1-style graphics. Инструмент объединяет low-poly simplification, low-resolution texture baking, texture generation, dithering, vertex wobble, screen snapping и retro render presets.

ГДЕ СКАЧАТЬ
itch.io · Gumroad · Behance

РОЛЬ	Автор продукта, 3D workflow designer
ВЕРСИЯ	1.7.0
ПЛАТФОРМА	Blender 4.3 – 5.0

05

- Популярный 3D-хоббист с выставками и продажами работ как NFT.
- Около 10 000 подписчиков в X.
- Фокус: retro interfaces, low-poly aesthetic, industrial objects, cinematic UI moods.
- Selected case: **Retro Interfaces**.

06

- Опыт обучения LoRA для моделей Flux.
- ComfyUI с разными production pipelines.
- Higgsfield и другие AI-инструменты для визуального продакшена.
- OpenCode с настроенным Codex как основным агентом.
- OpenCode GO model pool как группа вспомогательных агентов.

07